

Příručka posádky

Chcete se zúčastnit **3. VOLKSWAGEN FINACIAL SERVICES Eco Rallye Beskydy POWERED BY NOKIAN TYRES** a nevíte, jak soutěž probíhá a co vás vlastně čeká? Připravili jsme pro vás následující stručný úvod, kde se vám jednoduchou formou pokusíme vysvětlit to nejdůležitější, o co při soutěžích regularity – pravidelnosti jde.

Výhodou je, že vám k účasti stačí běžný řidičský průkaz a jakékoliv elektrické vozidlo. O zbytek se postaráme. **Soutěž probíhá v běžném provozu za dodržování standardních silničních pravidel.**

Níže uvedené informace slouží pouze k lepšímu pochopení průběhu soutěže. Nenahrazují kompletní znění sportovních řádů ecoRally ani zvláštních ustanovení soutěže, ale není čeho se obávat – Eco Rallye je především o zábavě a o tom se neztratit.

RALLYE PRAVIDELNOSTI

Princip

Principem rallye pravidelnosti (regularity rally) je přesné dodržování organizátorem stanoveného rychlostního průměru na trase měřených testů, takzvaných zkoušek pravidelnosti (RS). Vůbec nezáleží na tom, kdo daným úsekem projede nejrychleji.

Povinností posádky je dodržování veškerých pravidel silničního provozu – průměrná rychlost na trati RS se většinou pohybuje kolem 50 km/h. V průběhu soutěže bude kontrolováno, zda posádka respektuje maximální povolenou rychlost. Za přestupek prokázany GPS jednotkami umístěnými ve vozidle budou účastníkům připsány trestné body.

Hodnocení

Na trati všech RS je pro posádky neznámý počet míst, kde probíhá tajné (neviditelné) měření času. Měřící body nejsou umístěny v obcích označených dopravní značkou ani minimálně 500 metrů za nimi. To proto, aby v obydlených lokalitách nebylo nutné dohánět případné ztráty. Měření není umístěno také 500 metrů po startu RS a za křižovatkami s dopravní značkou „STOP“. Klíčem k určení pořadí po projetí cílem zkoušky je součet získaných trestných bodů. Odchylka 1 desetiny sekundy od ideálního času v každém měřeném místě (cíl testu nemusí být měřený) znamená penalizaci 1 trestný bod. Kdo má v součtu na svém kontě bodů nejméně, a to včetně případných dalších penalizací, vyhrává.

O konečném pořadí v soutěži rozhodne nejen schopnost posádky přesně dodržovat stanovený rychlostní průměr na měřených zkouškách, během soutěže také musí jet co nejúsporněji. Po dojezdu do cíle dojde k výpočtu spotřeby, která bude porovnána se spotřebou vozidla dle WLTP. Vynásobením trestných bodů z jízdy pravidelnosti s koeficientem spotřeby bude stanoveno konečné pořadí soutěže.

Časomíra

Oficiálním časem soutěže je GPS čas zobrazený hodinami na startu každé etapy, nebo dostupný online na webu time.is. Posádkám doporučujeme, aby měly čas na svých zařízeních ve vlastním zájmu synchronizovaný. Měření času na trase zkoušek pravidelnosti probíhá v každém soutěžním vozidle dvěma speciálními GPS jednotkami od španělské firmy MiRally, umístěnými u horního okraje předního skla vozidla.

PRŮBĚH SOUTĚŽE

Distribuce itineráře

Podrobný itinerář (roadbook) každé sekce obdrží posádka 15 minut před svým startovním časem od činovníka pro styk s jezdci u vstupu do uzavřeného parkoviště.

Časová kontrola

Každá posádka musí během soutěže striktně dodržovat časový harmonogram. Zápis času probíhá do jízdního výkazu časoměřičem ve stanovišti časové kontroly (TC). Každá TC má svou oblast viditelně vymezenou panely – začátek je označen žlutým návěstím a konec třemi příčnými pruhy. Do oblasti kontroly smí posádka vjet nejdříve v průběhu minuty předcházející jejímu ideálnímu času. Pokud je ideální čas příjezdu do TC například 11:34, posádka může vjet do zóny nejdříve v 11:33:00 a jízdni výkaz předloží časoměřiči v rozmezí 11:34:00 až 11:34:59. Předčasné a pozdní příjezdy jsou penalizovány, maximální zpoždění v časové kontrole je 30 minut.

Traťový úsek

Část trasy soutěže mezi časovými kontrolami, která není využita pro zkoušky pravidelnosti nebo uzavřené parkoviště. Průměrná rychlost pro danou sekci uvedená v hlavičce každé stránky itineráře (roadbooku) má pouze informativní charakter. Je vypočítána na základě celkové vzdálenosti a času, který může posádka na tuto sekci využít. Dodržování průměrné rychlosti je kontrolováno a hodnoceno pouze na trati RS! Na všech úsecích musí posádka dodržovat pravidla silničního provozu (především nepřekračovat maximální povolenou rychlost).

Start testu

Posádky startují do zkoušek pravidelnosti v pořadí, v jakém přijedou na stanoviště START, označené dobře viditelným panelem s černým praporkem v červeném poli. Startovní procedura je bezobslužná – bez časoměřiče a hodin. Posádka může do zkoušky odstartovat kdykoliv podle vlastního uvážení, ale vždy to musí být v celou minutu dle oficiálního času soutěže! Jakmile však vjede do zóny startu RS, označené panelem ve formátu A3 s černým praporkem ve žlutém poli, musí odstartovat do 60 sekund. V opačném případě bude penalizována 500 trestnými body.

Příklad: První posádka přijede před začátek zóny START v čase 8:43:50. Jelikož do celé minuty zbývá pouhých deset sekund, rozhodne se počkat a odstartovat do zkoušky až v následující minutě, to znamená v 8:45:00. Jakmile po trati ujede aspoň 100 metrů, pro GPS jednotky je to signál k pokračování měření. Pozor! Čas se neměří od okamžiku uvedení vozidla do pohybu, ale vždy od začátku dané minuty, to znamená výše zmíněného startovního času 8:45:00. Když tedy posádka vyrazí na trať měřené zkoušky v 8:45:02 a dál pokračuje v jízdě, musí počítat s tím, že časomíra běží od nuly (tzn. celé minuty). Mezitím přijely ke startu další posádky, které nesmí své startovní časy zbytečně odkládat a startovat postupně v minutových intervalech, tedy v 8:46:00, 8:47:00, 8:48:00, atd.

Zkouška pravidelnosti

Pro jednotlivé RS jsou stanoveny odlišné rychlostní průměry, které se můžou na trase několikrát změnit. Přesná místa, kde dochází ke změně průměru, jsou označena v seznamu zveřejněném na oficiální vývěsce. Průměr je nastavený podle charakteru trati nebo jiných místních podmínek. Posádky můžou pro měření průměrné rychlosti používat [povolené měřicí zařízení](#) nainstalované ve vozidle, libovolné mobilní aplikace (například pořadatelem osvědčený Rabbit Rally – [Android](#), [iOS](#)), případně zvolit jakýkoliv vlastní systém výpočtu.